**3D建模游戏美术实习生**

## **职位描述**

岗位职责：  
1. 制作游戏中角色、NPC、怪物、套装、武器、道具等3D建模。  
2. 能够按照项目要求掌握新技术。  
3. 能够按照项目要求在生产中保持统一的3D美术风格和标准。  
任职要求：  
1、热爱游戏，关注游戏体验，学习力、稳定性强；  
2、有较强的责任心，工作投入度高，配合团队完成目标；  
3、熟练掌握Maya,3DsMax ，Bodypainter，Zbrush,photoshop等软件；  
4、简历中务必附带自己近期作品，格式不限；  
5、需擅长场景或角色建模中的一项

游戏3d动作设计实习生

岗位要求：  
1.具有传统动画基础和一定的动作制作能力；  
2.熟悉Maya或Max CS、MotionBuilder等计算机绘图软件；  
3.良好的感觉和设计能力，对于人物的肢体，表情语言；  
4.认真踏实，有团队意识，大专以上学历，应届毕业生均可；  
5.对于游戏的美术制作有高度的热诚。

**Ui设计实习生**

职位描述：  
1、负责移动端产品UI设计，包括UI风格及相关物料输出；  
2、结合产品形态，把控UI设计风格；  
3、配合团队，协作完成产品项目目标。  
职位要求：  
1、专科及以上学历，热爱交互设计，男女不限；  
2、有H5设计相关经验的优先；  
3、熟练掌握Photoshop，Illustrator等平面设计工具；  
4、良好的语言表达能力及沟通能力、视觉创造力及鉴赏力；  
5、了解移动互联网发展趋势，有创意和激情；  
6、强烈的责任心以及团队协作意识。  
注：无经验者前期会有项目经理带，实习期1—3个月，表现好可以申请提前转正